UC5 - Calcular valor a pagar ao atleta

* 1. **Ator primário:**
     1. Utilizador
  2. **Partes interessadas e seus interesses:**
     1. Utilizador: pretende saber qual é o valor que tem de ser pago a um dado atleta naquele mês.
  3. **Pré-condições:**
     1. Ter um atleta registado com todos os dados necessários para este registo: nome, número de identificação civil, género e idade, prémios acumulados, FCR atividade objetivo de treino
  4. **Pós condições:**
     1. O valor a ser pago a um dado atleta foi calculado e devolvido ao utilizador.
  5. **Cenário de sucesso principal**
     1. O utilizador inicia/solicita o calculo do valor a pagar a um atleta.
     2. O sistema solicita os dados necessários (número de identificação civil).
     3. O utilizador introduz os dados solicitados.
     4. O sistema regista e valida a informação.
     5. O sistema efectua o cálculo e devolve o resultado ao utilizador.